

Modulo Shield de Pantalla LCD 4884 con Joystick y Boton

Codigo: 111352



Descripción

Modulo Shield de Pantalla LCD 4884 con Joystick y Boton, expande el Arduino a un Display Shield con un joystick de 5 vías integrado. Esto permite un movimiento en los ejes X e Y cuando se configura adecuadamente. El corazón del escudo es la pantalla LCD con una resolución de 48x84 puntos, que se utilizó en el legendario Nokia 5110. Debido a la alta resolución de la pantalla, se pueden mostrar objetos gráficos como, por ejemplo, un termómetro. Además del joystick de 5 vías, también hay un botón de reinicio en el tablero.

La pantalla del Nokia 5110 se controla a través de una conexión SPI (Interfaz Periférica Serial). La placa también tiene 11 pines de E / S de acceso libre. De estos, 6 pines de E / S son digitales y 5 pines de E / S son analógicos. Debido a las clavijas de conexión ya soldadas, el blindaje se puede conectar fácilmente a un Arduino.

LCD 4884 Joystick Shield V3 Áreas de aplicación

Las aplicaciones del LCD 4884 joystick shield V3 son muy versátiles debido a la pantalla de puntos 48x84 y al joystick de 5 vías. Use la pantalla para mostrar un termómetro digital o cree un reloj que se pueda ajustar con el joystick. Debido a la alta resolución, un texto también se puede mostrar en varias líneas. Esto es ideal para la realización de un menú, que puede ser operado por el joystick.

- Pantalla LCD Nokia 5110 con resolución de 48x48 puntos.
- 6 I / Os digitales
- 5 E / S analógicas
- Fuente de alimentación 3.3V
- Dimensiones 69.47 mm x 53.34 mm x 18 mm